

1 Información importante

Acerca del juego

2 Introducción

3 Pantalla del título

4 Archivos de guardado

5 Guardado de datos

6 Nintendo Network™

Controles

7 Movimientos básicos

8 Otros movimientos

9 Transformaciones

10 Controles especiales

¡A la aventura!

11 Pantalla del mapa

12 Pantalla de juego

13 Cómo jugar

14 Objetos

Juego local

15 Modo Cooperativo

StreetPass

16 Modo Fiebre del oro

17 Récords StreetPass

SpotPass

18 Datos y notificaciones

Comunicación por internet

19 Paquetes descargables

Solución de problemas

20 Información de ayuda

1 Información importante

Gracias por elegir
New Super Mario Bros.™ 2 para la
consola Nintendo 3DS™.

Por favor, lee con atención este
manual antes de usar el programa.
Lee el manual de instrucciones de la
consola Nintendo 3DS para obtener
más detalles y consejos que te
ayudarán a disfrutar más de tu
experiencia de juego.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la
aplicación Información sobre salud y
seguridad dentro del menú HOME
antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca
el icono  en el menú HOME, luego
toca **Abrir** y lee cuidadosamente el
contenido de cada sección. Cuando
hayas terminado, oprime  HOME
para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar los títulos de la consola Nintendo 3DS™.

Protección de la privacidad

Este programa te permite compartir información, como tu personaje Mii y nombre de Mii, con otros usuarios a través de la comunicación local.

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente

prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2012 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

CTR-P-ABEE-USZ

2 Introducción



En New Super Mario Bros. 2 tomas el control de Mario para ayudarlo a rescatar a la princesa Peach. Mario deberá usar todas sus habilidades, superar complicados obstáculos y enfrentarse a peligrosos enemigos para avanzar por los niveles. Además, si te gustan los desafíos, ¡intenta conseguir tantas monedas como puedas a lo largo de esta aventura!

3 Pantalla del título

Elige una opción con  o  y oprime  para aceptar. Para volver atrás, oprime .



Nota:  te indica el número total de monedas (pág. 14) que has conseguido en el juego.

Un jugador

Cooperativo (pág. 15)

Juega y coopera con otra persona a través de la comunicación inalámbrica local.

Fiebre del oro (págs. 16-17)

Juega tres niveles seguidos elegidos al azar e intenta recoger el mayor número de monedas. Podrás intercambiar datos con otros jugadores mediante StreetPass™.

Nota: este modo estará disponible a medida que avances en el juego.

Opciones

Aquí podrás cambiar algunos ajustes del juego, como los controles y la función de SpotPass™ (pág. 18).

4 Archivos de guardado

Elige un archivo marcado como **Nuevo** para empezar desde el principio. Para continuar una partida, elige el archivo de guardado correspondiente.



Copiar

Copia los datos de un archivo a otro.

Borrar

Borra los datos de un archivo.

Borrar todos los datos de guardado

Para borrar todos los datos de guardado, abre el juego y mantén oprimidos al mismo tiempo (A), (B), (X) y (Y) desde que el logotipo de Nintendo 3DS haya desaparecido hasta que aparezca un mensaje en pantalla.

Advertencia: ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres.

5 Guardado de datos

Podrás guardar la partida en diferentes puntos dependiendo del modo de juego.

Modo Un jugador

Cuando completes una torre o un castillo (pág. 11), o cuando gastes monedas estrella para abrir una ruta nueva (pág. 11), tendrás la posibilidad de guardar tu partida.

Nota: una vez que hayas acabado el juego, podrás guardar en la pantalla del mapa siempre que quieras.

Guardado temporal

Abre el menú de pausa en la pantalla del mapa (pág. 11) y selecciona **Guardado temporal** para guardar de forma temporal tu progreso y salir del juego.

- El guardado temporal desaparecerá en el momento en que vuelvas a cargar esa partida.
- Una vez hayas completado el juego, podrás guardar en cualquier momento.

Modo Cooperativo

El jugador que controle a Mario podrá guardar la partida de la misma forma que en el modo Un jugador.

Nota: el indicador del total de monedas contará las monedas conseguidas por Mario™ y Luigi™ de manera automática.

Jugar como Luigi

Solo se guardará el total de monedas conseguidas. El progreso, vidas, objetos (pág. 12) y demás no se guardarán.

StreetPass SpotPass

Los datos que recibas se guardarán automáticamente.

Nota: los datos recibidos a través de SpotPass (pág. 18) se guardan en la tarjeta SD.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Este programa es compatible con Nintendo Network.

Los programas compatibles con este servicio llevan el logotipo de Nintendo Network en la caja.



- Acerca de Nintendo Network

Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otro contenido a través de internet. Con Nintendo Network podrás acceder a una amplia gama de servicios de red, que incluyen la posibilidad de divertirte junto a jugadores de todo el mundo, descargar programas y contenidos e intercambiar imágenes y mensajes.

Nota: cada programa tiene su propia compatibilidad con Nintendo Network. Este programa te permite añadir las monedas conseguidas al total de monedas mundial, así como recibir notificaciones a través de SpotPass. Para obtener más información, consulta la página 18 de este manual. También podrás descargar, a través de internet, paquetes de niveles (contenido de pago) para el modo Fiebre del oro. Para obtener más información, consulta la página 19 de este manual.

7 Movimientos básicos

En este manual, generalmente se mostrará  al explicar los controles, pero puedes jugar igualmente con  o .

Moverse



Correr



Corre para saltar más alto y más lejos.

Saltar y aplastar



Salta encima de los enemigos para aplastarlos.

Nota: mantén oprimido el botón más tiempo para saltar más alto.

Agacharse



Salto Bomba



Rebotar de la pared

- ▶ **B** o **A** (mientras oprimes **+** en dirección hacia la pared, mientras te deslizas por ella)

Doble y triple salto

- ▶ **B** o **A** (al aterrizar después de un salto con carrera)
¡Repítelo dos veces seguidas para dar un tercer salto altísimo!

Recoger y soltar objetos

- ▶ Mantén oprimido **Y** o **X** al tocar un objeto.
Suelta el botón para soltarlo.

Puedes cambiar el tipo de control desde el menú **Opciones**.

Nota: las instrucciones de este manual se basan en los controles predeterminados.

Entrar por una tubería

- ▶  (en la dirección de la tubería)



Entrar por una puerta

- ▶  (delante de la puerta)



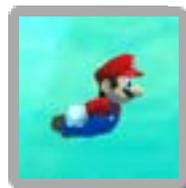
Deslizarse

- ▶  (en una pendiente)
Podrás derrotar a enemigos si chocas con ellos mientras te deslizas.



Bucear

- ▶  o  (bajo el agua)



Agarrarse a una cuerda

- ▶ Salta hacia la cuerda.



Escalar el cerco

- ▶  (frente al cerco)
Mantén oprimido  o 
para moverte más rápido.



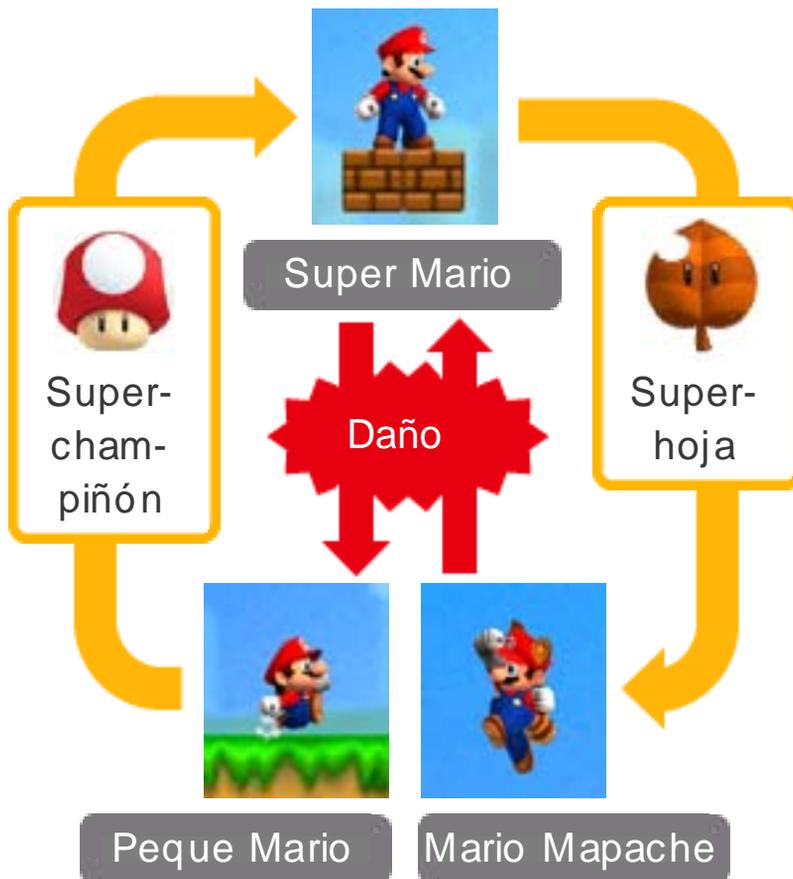
Golpear el cerco

- ▶  o  (en el cerco)
Golpea el cerco para atacar
a los enemigos que haya al
otro lado.



Existen otros movimientos que no se detallan aquí.

9 Transformaciones



Mario y Luigi pueden transformarse y adquirir habilidades especiales al recoger ciertos objetos, como la superhoja.

10 Controles especiales

Mario de fuego



Transfórmate con una flor de fuego.

Oprime (Y) o (X) para lanzar una bola de fuego.



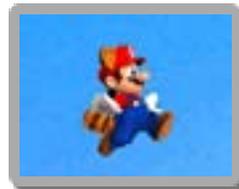
Mario Mapache



Transfórmate con una superhoja.

Oprime (Y) o (X) para dar un coletazo.

Mantén oprimido (B) o (A) en el aire para descender despacio.



► Volar

Corre para llenar el medidor de impulso . Cuando se ilumine el icono , mantén oprimido (B) o (A) para volar unos instantes.

Mario dorado



Transfórmate con una flor dorada.

Oprime (X) o (Y) para lanzar bolas de fuego doradas.

Las bolas de fuego doradas convierten en monedas a bloques y enemigos.



Nota: al completar un nivel como Mario dorado, empezarás el siguiente transformado en Mario de fuego.

Mega Mario



Transfórmate con un mega champiñón.

¡Arrasa con todo lo que se interponga en tu camino, ya sean enemigos, bloques o incluso tuberías!



Nota: al cabo de unos instantes, te transformarás en Super Mario.

Mini Mario



Transfórmate con un champiñón pequeño.

Mini Mario y Mini Luigi no pueden aplastar a sus enemigos con un simple pisotón, ¡pero pueden colarse por los huecos estrechos y correr por encima del agua!



Nota: usa un Salto Bomba para acabar con los enemigos.

Nota: si recibes daño, perderás una vida.

11 Pantalla del mapa

Mueve a Mario hasta el nivel que quieras jugar. Puedes desplazar la pantalla del mapa hacia la izquierda o la derecha con **L** y **R**.



- 1 Mundo y nivel actuales
- 2 Récord de monedas conseguidas en este nivel

3 Monedas estrella (pág. 14) conseguidas en este nivel

 : encontradas

 : no encontradas

Nota: al tocar el banderín de etapa (pág. 13), las monedas estrella que hayas encontrado hasta ese momento se marcarán con .

4 Nivel

 (parpadeante): por completar

 : completado

 : por visitar

Nota: los niveles que completes con la ayuda de una hoja de invencibilidad (pág. 13) se marcarán con . La hoja de invencibilidad aparece cuando un bloque ayuda es golpeado.

5 Monedas estrella conseguidas

6 Vidas restantes

 muestra tu objeto guardado (pág. 12) disponible.

7 Torre/Castillo

8 Cartel de monedas estrella

Paga la cantidad de monedas estrella que muestra el cartel para abrir un nuevo camino.

9 Casa de Toad

Toad te dará a elegir entre varios objetos.

10 Bloque dorado alado

Estos bloques aparecerán a medida que avances en el juego.

11 Mapa básico

 : posición actual

12 Selección de mundo

Toca el icono de un mundo para visitarlo.

Menú de pausa

Oprime o para abrir el menú de pausa, desde donde podrás reanudar la partida, crear un guardado temporal o volver a la pantalla del título.

Nota: también puedes pausar el juego y abrir este menú dentro de un nivel (pág. 12), pero con opciones diferentes.

12 Pantalla de juego



1 Monedas conseguidas

2 Tiempo restante

3 Barra de progreso

 : posición actual

 : banderín de etapa (pág. 13)

 : meta (pág. 13)

4 Monedas estrella (pág. 14)

Quando encuentres una moneda estrella, aparecerá el icono .

5 Puntuación

6 Objeto guardado

Puedes guardar un objeto en la reserva de la pantalla táctil. Tócalo para usarlo.

7 Récord de monedas conseguidas en este nivel

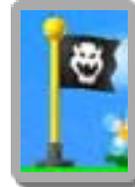
8 Total de monedas conseguidas durante el transcurso del nivel.

13 Cómo jugar

Ábrete paso a través de enemigos y obstáculos y lleva a Mario hasta la meta al final del nivel.

Banderín de etapa

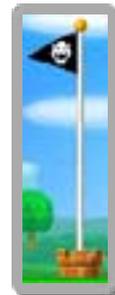
El banderín de etapa cambiará de color cuando lo toques. Si pierdes una vida y vuelves a empezar este nivel, continuarás desde el banderín de etapa.



- Si entras en otro nivel y después vuelves a este, tendrás que empezar desde el principio.
- Cuando Peque Mario toque un banderín de etapa, se transformará en Super Mario.

Meta

Agárrate al poste para completar el nivel. Ganarás más puntos conforme Mario logre alcanzar un punto más alto del poste.



Fallos

Perderás una vida si:

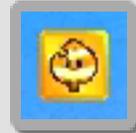
- recibes daño como Peque Mario o Mini Mario;
- caes por un precipicio, a la lava, etc.;
- se acaba el tiempo.

Fin del juego

Si te quedas sin vidas, se acabará la partida, pero podrás reiniciarla con cinco vidas desde el último punto donde guardaste.

Bloque ayuda

Si pierdes cinco vidas en el mismo nivel, aparecerá un bloque ayuda. Golpéalo para conseguir una hoja de invencibilidad  y transformarte en Mario Mapache blanco.



14 Objetos

Moneda



Recibirás una vida extra si consigues 100.

Superestrella



Vuelve invencible a Mario por un tiempo e incrementa su velocidad al correr.

Champiñón vida extra



Mario consigue una vida.

Moneda estrella



Hay tres en cada nivel.

Consigue tantas como puedas para abrir nuevos caminos en el mapa.

Bloque POW rojo



Golpéalo para crear una onda expansiva que destruye los bloques cercanos.

Bloque 10 monedas



A simple vista parece un bloque normal, ¡pero por cada golpe que le des ganarás una moneda!

Nota: si ganas 10 monedas o más, el bloque se convertirá en un bloque dorado.

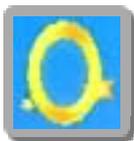
Bloque dorado



¡Cuando Mario lleve este bloque en la cabeza, ganarás monedas mientras caminas y corres!

Nota: el bloque desaparecerá cuando hayas ganado una cierta cantidad de monedas o recibas daño.

Aro dorado



Vuelve dorados a todos los enemigos durante un periodo de tiempo. ¡Puedes aprovechar los enemigos dorados para ganar monedas de distintas maneras!

Aro rojo



Si lo tocas, aparecerán ocho monedas rojas 🟠.

Si logras obtener todas las monedas rojas dentro del límite de tiempo, aparecerá un objeto.

Interruptor



Si pisas un interruptor, ocurrirán varios cambios en el entorno.

Existen otros objetos que no se detallan aquí.

15 Modo Cooperativo

Modo Cooperativo (Juego local)



Este programa permite el juego o la interacción con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica. Esta función te permite jugar con un amigo ¡y juntos rescatar a la princesa Peach como Mario y Luigi! En este modo, conseguir muchas monedas es más fácil que en el modo Un jugador. Cada jugador debe tener una copia del programa.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Instrucciones para la conexión:

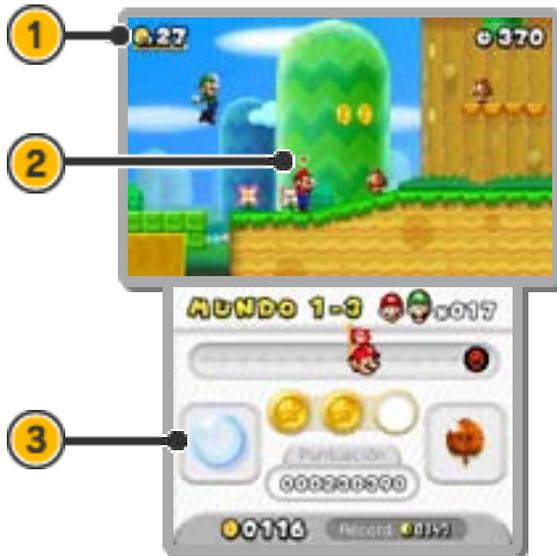
① Un jugador debe elegir a Mario y el otro a Luigi. A continuación, sigan las instrucciones que aparecen en pantalla.



② El jugador que juegue como Mario será el que escoja el nivel.

Pantalla de juego

El jugador con la marca ▼ es el líder. Si el otro jugador se aleja demasiado, aparecerá en una burbuja.



1 Total de monedas conseguidas (entre ambos)

2 Líder (▼)

La cámara del juego se centrará en la posición del líder. Si este queda fuera de combate, es golpeado por un Salto Bomba o sigue al otro jugador adentro de una tubería por una puerta, el otro jugador pasará a ser el nuevo líder, y la cámara se centrará en él.



3 Burbuja

Toca la burbuja para meterte dentro.

Burbuja

Dentro de una burbuja, Mario y Luigi son invulnerables. Oprime repetidamente cualquier botón para flotar hacia tu compañero. ¡Toca al otro jugador para estallar tu burbuja y regresar a la acción!



Perder vidas

Aunque un jugador esté fuera de combate, no perderás una vida mientras el otro siga en pie. El jugador que esté fuera de combate volverá a aparecer dentro de una burbuja.

Solo perderás una vida y volverás a la pantalla del mapa en los siguientes casos:

- Los dos jugadores quedan fuera de combate al mismo tiempo.
- Un jugador queda fuera de combate mientras el otro está dentro de una burbuja.

Si ambos jugadores están dentro de una burbuja al mismo tiempo, volverás a la pantalla del mapa, pero no perderás una vida.

16 Modo Fiebre del oro

Fiebre del oro (StreetPass™)

Este programa te permite el uso de StreetPass dentro del modo Fiebre del oro para compartir récords con otros jugadores.

En Fiebre del oro juegas tres niveles seguidos elegidos al azar y debes recoger tantas monedas como puedas.

El número total de monedas que consigas podrá ser guardado como tu récord. Puedes compartir tu récord, así como ver y desafiar el de los demás para ver quién consigue más monedas.

Es así como los récords logrados pueden ser compartidos con otros jugadores a través del servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local).

Para usar estas funciones, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en el programa.

Activar StreetPass

Para acceder al modo Fiebre del oro desde la pantalla del título, primero debes completar el Mundo 1. Si seleccionas este



modo por primera vez, se te preguntará si quieres activar StreetPass para poder usar este modo.

Cuando hayas activado StreetPass, selecciona **Comenzar a jugar** para empezar a jugar. Selecciona **Récords StreetPass** (pág. 17) para ver los datos de otros jugadores recibidos a través de StreetPass.

Nota: selecciona el icono  para activar StreetPass. Si este icono no está disponible, entonces StreetPass ya se activó para este juego.

Normas del modo Fiebre del oro

- Jugarás consecutivamente tres niveles seleccionados al azar de mundos que ya hayas completado en el modo **Un jugador**.
- Tienes que completar los tres niveles seguidos. Si quedas fuera de combate, será el fin de la partida.
- Dispondrás de menos tiempo para completar los niveles que en los demás modos.
- Toca un banderín de etapa o toca un reloj 🕒 para incrementar tu tiempo restante.

Compartir tus récords

Selecciona **Guardar récord** para poder compartirlo con otros jugadores.



Nota: solo puedes fijar un récord por cada paquete de niveles.

Nota: los otros jugadores deberán activar StreetPass en su consola para ver y compartir récords.

17 Réconds StreetPass

Aquí puedes ver y desafiar los récords de otros jugadores de Fiebre del oro. ¡Completa los mismos niveles que ellos jugaron sin que el tiempo expire y recoge más monedas!

¡Si consigues batir el récord de otro jugador, recibirás un premio!

Lista de Mii

Elige el icono de un personaje Mii™ para ver su información y su récord. Oprime **A** para desafiar su récord o añadirlo a tu lista de favoritos.



1 Información del Mii

2 Tu récord

Si recoges más monedas que tu contrincante, recibirás una moneda corona 🏆.

La información del Mii y su récord se mostrarán cuando juegues y logres completar los niveles asociados con el récord.

3 Icono del Mii

🔍: nuevos récords recibidos a través de StreetPass

★: récords añadidos a favoritos

🔒: récords que no puedes desafiar porque no tienes los niveles necesarios

- Puede que recibas datos que incluyan niveles que todavía no hayas completado.
- Puedes guardar un total de 15 récords. Si guardas más, se borrarán los datos más antiguos automáticamente.
- Los favoritos no se borran automáticamente.

4

Tu récord

¡Contempla tu hazaña o intenta superarte desafiándola!

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona **Gestión de datos** y luego elige **Gestión de StreetPass**. A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca **Desactivar StreetPass**.

Nota: puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Datos y notificaciones

(SpotPass™) 

Este programa es capaz de descargar notificaciones de SpotPass sobre el total de monedas mundial y otras noticias relacionadas con el juego mediante una conexión a internet.

Tu total de monedas conseguidas se envía y añade automáticamente al total de monedas mundial.

Configuración

Debes tomar las siguientes medidas antes de poder usar SpotPass.

- Aceptar las condiciones del Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS
- Configurar la conexión a internet

Consulta el manual de instrucciones para mayor información.

Nota: los datos recibidos a través de SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Por lo tanto, se recomienda que tengas una tarjeta SD en tu consola todo el tiempo.

Procedimiento de activación

Tendrás la opción de activar SpotPass la primera vez que abras el juego.

Puedes desactivarlo en cualquier momento desde el menú Opciones (pág. 3).

Si activas SpotPass, la consola enviará y recibirá datos automáticamente mientras esté en modo de espera.

Desactivar SpotPass

Para desactivar SpotPass, toca **Opciones** en la pantalla del título. Cuando aparezca el menú Opciones, toca el botón **SpotPass** y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

Cómo adquirir paquetes de niveles descargables (Internet)

Este programa te permite jugar en línea a través de una conexión a internet. Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Adquisición de paquetes de niveles descargables

La tienda de New Super Mario Bros. 2 te permite adquirir paquetes de niveles descargables que puedes utilizar en el modo Fiebre del oro y que no están disponibles en el juego normal. Una vez descargados, podrás acceder a ellos en cualquier momento.

Nota: el número de niveles en cada paquete puede variar. Para obtener información más detallada, visita la tienda.

Cómo comprar paquetes de niveles descargables

○ Instrucciones

Para poder descargar los paquetes de niveles, primero debes activar la recepción de notificaciones para este juego a través de SpotPass. A continuación, el botón **Tienda** aparecerá en el menú de Fiebre del oro. Sigue los pasos que aparecen en pantalla para adquirir paquetes de niveles descargables.

Puedes usar el control parental para restringir el acceso, de forma específica, a los siguientes tipos de funciones en línea:

- El uso de tarjetas de crédito
- La compra de bienes y servicios

Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS.

Precauciones sobre la adquisición de paquetes de niveles descargables

- Puedes consultar el historial de compra de paquetes de niveles descargables desde la sección **Movimientos de la cuenta** en la configuración de Nintendo eShop.
- No es posible reembolsar los paquetes de niveles descargables adquiridos ni intercambiarlos por otros productos.
- Todo paquete de niveles descargable adquirido podrá descargarse de nuevo en el futuro sin coste adicional, incluso si ha sido borrado.

Nota: no podrás volver a descargar programas si seleccionas la opción **Borrar cuenta** en la configuración de Nintendo eShop. Para más información, consulta el manual de Nintendo eShop.

Nota: ten en cuenta que no podrás volver a descargar los programas si son descontinuados de manera temporal o permanente.

- Los paquetes de niveles descargables que compres se guardarán en la tarjeta SD.
- Los paquetes de niveles descargables solo pueden usarse en la consola en la que se realizó la descarga. No puedes insertar la tarjeta SD en otra consola y usar el contenido en la consola de destino. (Si seleccionas la función **Transferencia** en la configuración de la consola, podrás usar los paquetes de niveles descargables en la consola de destino sin ningún problema).

Añadir fondos a tu cuenta

Para adquirir paquetes de niveles descargables, tu cuenta de Nintendo eShop deberá contar con fondos suficientes. Si no cuentas con los fondos suficientes, se mostrará la siguiente pantalla. Para añadir fondos a tu cuenta, toca **Añadir fondos**.



Podrás añadir fondos a tu cuenta usando una de estas opciones:

- Tarjeta prepagada Nintendo 3DS
- Tarjeta de crédito

Nota: podrás guardar la información de la tarjeta de crédito en la consola si así lo decides. De esta manera, para añadir fondos a tu cuenta solo deberás introducir la contraseña que hayas establecido al guardar la información de la tarjeta de crédito.

Nota: en la sección **Configuración/Otros** de Nintendo eShop, podrás borrar la información de la tarjeta de crédito en cualquier momento.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078